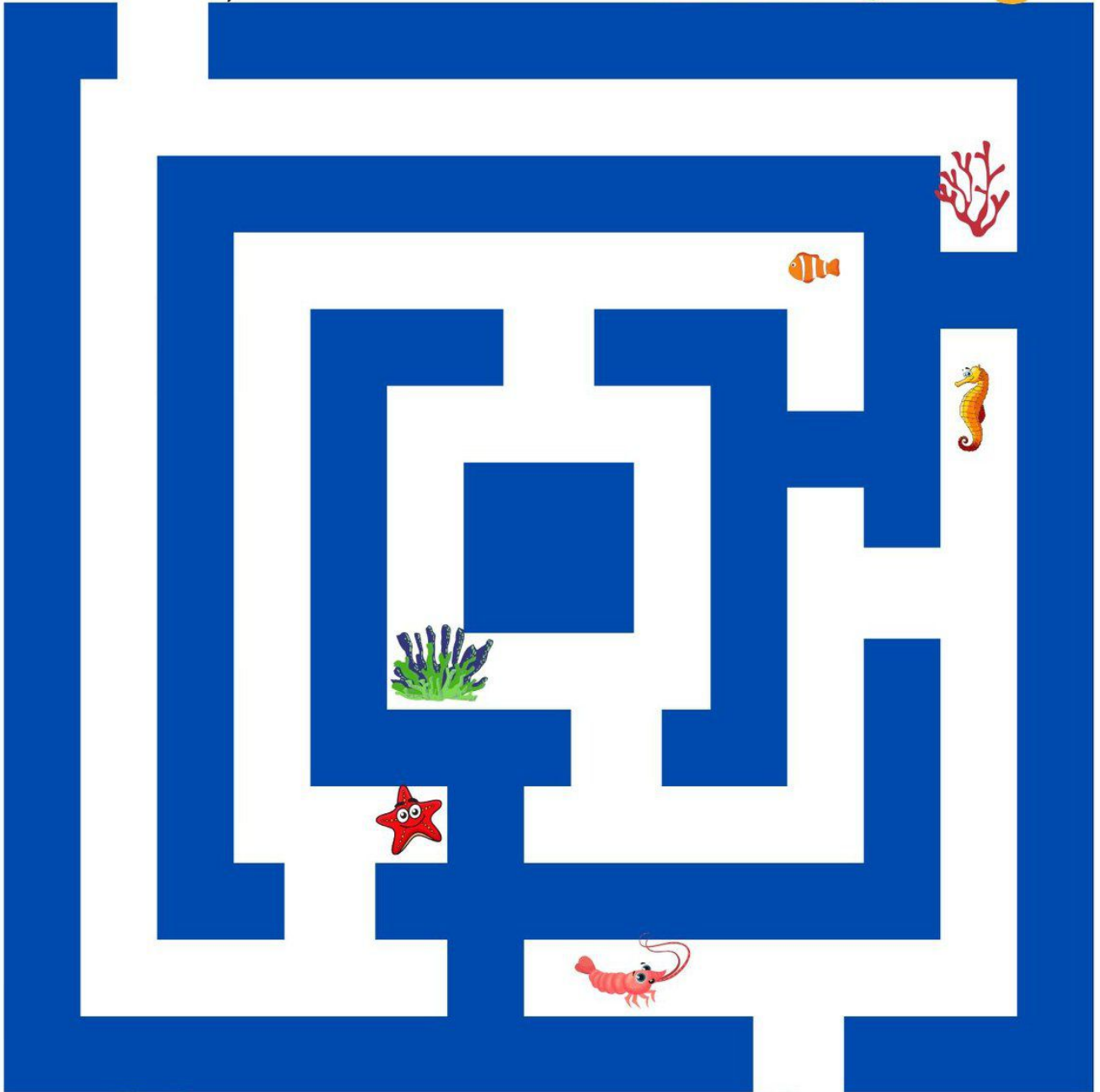
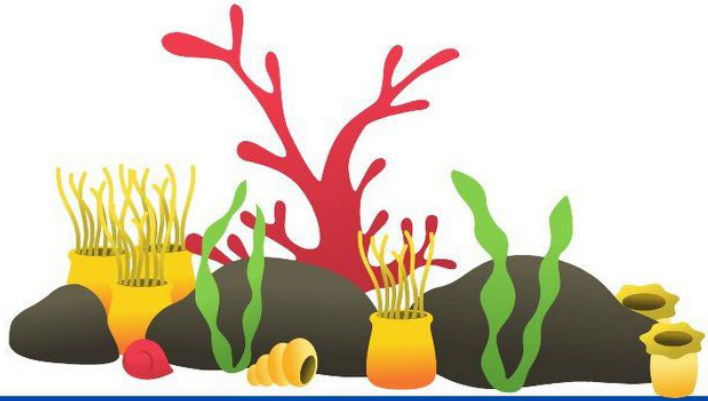


Zaprowadź kraba do muszelki.



Otocz zwierzęta pętlą w taki sposób, aby w każdym zbiorze były po 3 zwierzęta.

